

REGULAMIN TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ O PUCHAR WÓJTA GMINY ORLA 2022

1. Cel

- popularyzacja piłki nożnej,
- zagospodarowanie wolnego czasu w środowisku wiejskim,
- upowszechnianie zdrowego trybu życia;

2. Organizator

- Gmina Orla,
- Animator Sportu przy Kompleksie Boisk Sportowych „Orlik 2012” w Orli,
- Szkoła Podstawowa z dnjb w Orli;

3. Uczestnictwo

- w rozgrywkach mogą uczestniczyć zespoły z poszczególnych miejscowości z terenu Gminy Orla,
- zawodnicy poniżej 18 roku życia tylko za pisemną zgodą rodziców lub prawnych opiekunów,
- każdy bierze udział w turnieju na własną odpowiedzialność,
- zawodnik może grać w tylko jednej drużynie, jeśli dana miejscowość nie zgłasza drużyny to może grać w innej,
- dopuszcza się do gry składy mieszane drużyn;

4. Regulamin

- w rozgrywkach obowiązują przepisy PZPN oraz ustalenia zawarte w tym Regulaminie,
- mecze rozgrywane będą na Kompleksie Boisk Sportowych „Orlik 2012”,
- terminy i godziny rozgrywek zostaną podane po zgłoszeniu i rozlosowaniu drużyn,
- czas gry 2x25 min z 5 minutową przerwą,
- konieczne jest posiadanie obuwia sportowego (zakaz gry w korkach),
- cała drużyna może liczyć 10 osób, na boisku gra 5 + 1 bramkarz, zmiany przeprowadzane będą systemem hokejowym po zgłoszeniu sędziemu;

5. Punktacja

- za przegraną - 0 punktów,
- za zwycięstwo - 3 punkty,
- za remis - 1 punkt,
- za oddanie meczu walkowerem - 3 punkty dla drużyny przeciwnej,
- za grę w drużynie zawodnika nieuprawnionego mecz zostanie zakwalifikowany jako walkower,
- jeśli drużyna zejdzie z boiska w trakcie gry mecz będzie zakwalifikowany jako walkower,
- w przypadku równej ilości punktów o miejscu w tabeli decyduje bezpośredni pojedynek, a następnie różnica bramek,
- drużyna która po 20 minutach od ustalonego czasu nie stawi się na boisku przegrywa mecz walkowerem;

6. Uwagi końcowe

- prawo interpretacji Regulaminu przysługuje organizatorowi turnieju tj. Gminie Orla,
- każda drużyna otrzyma niniejszy Regulamin,
- zgłoszenia drużyn trwają do dnia **22.07.2022 r., nr tel. 534 292 263.**